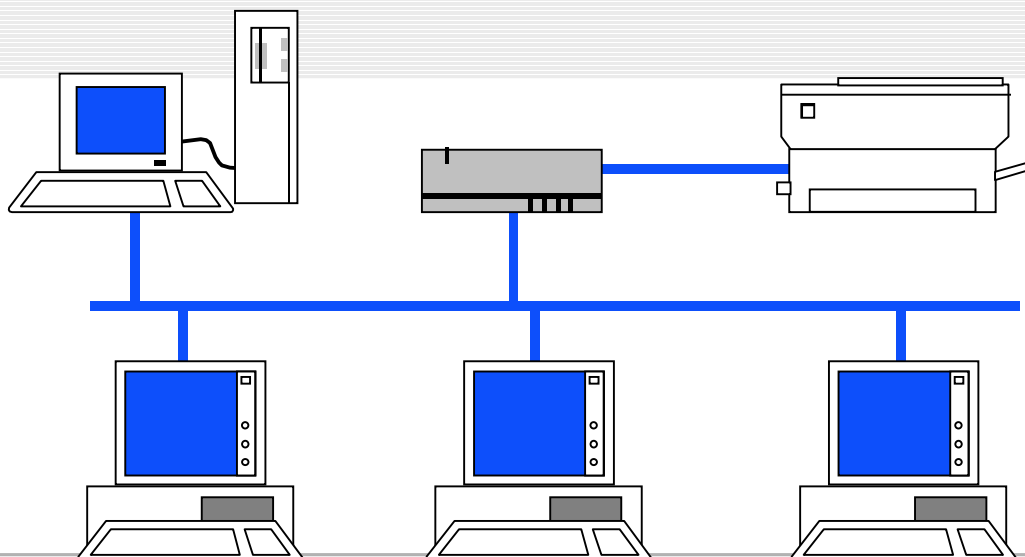
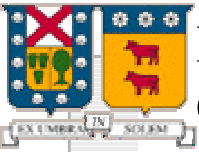


# Redes de Computadores

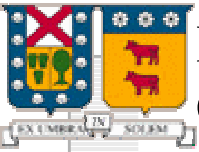
## Capa de Aplicación





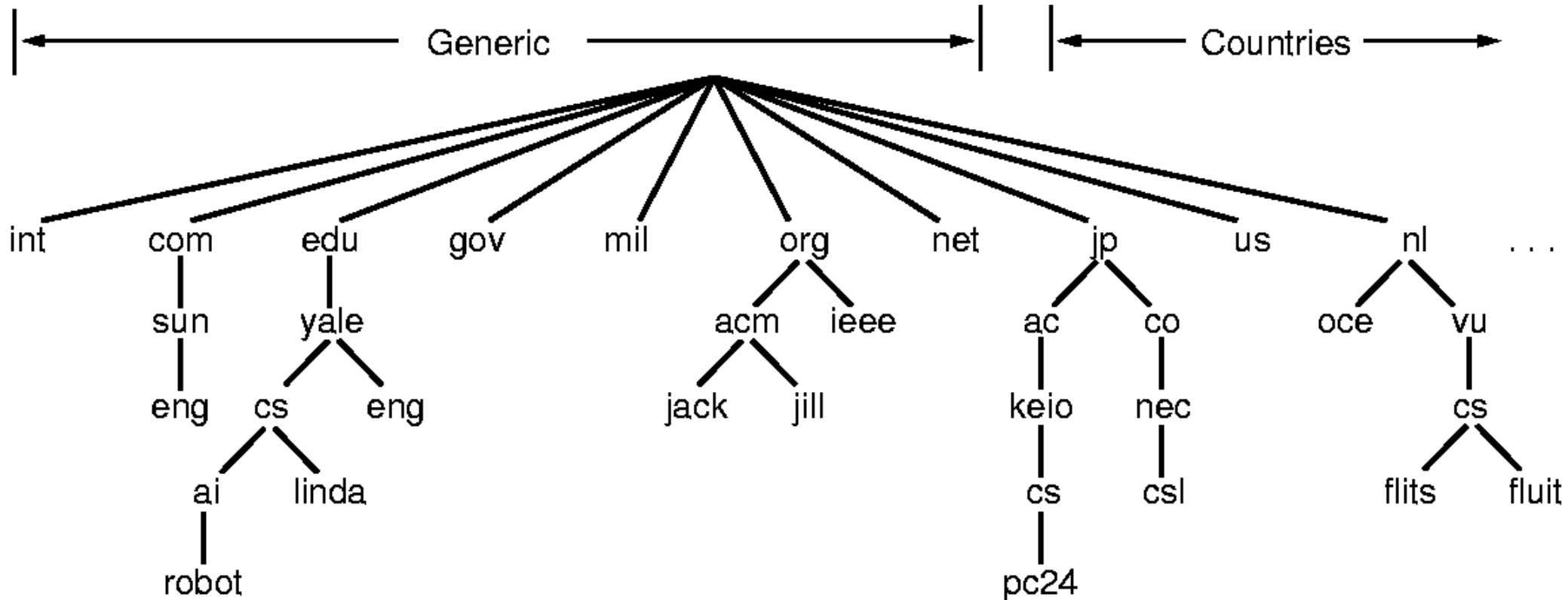
# Protocolos de Capa Aplicación

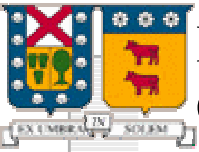
- Domain Name System (DNS)
- File Transfer Protocol (FTP)
- Correo Electrónico (SMTP)
- Smileys ;)
- USENET News (NNTP)
- Gopher
- WWW - World Wide Web (HTTP)
- Simple Network Management Protocol (SNMP, SNMPv2, RMON)
- Seguridad



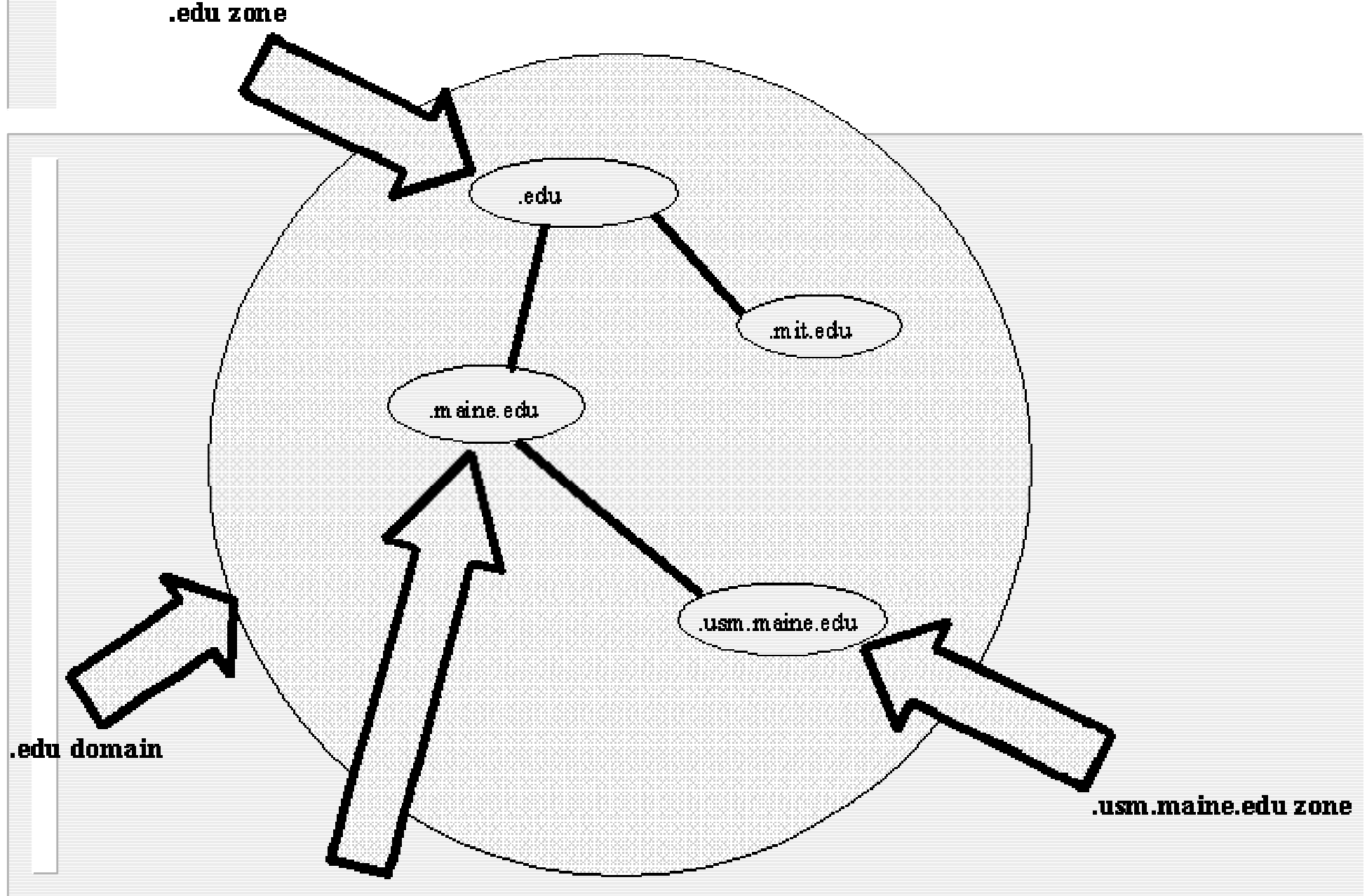
# DNS

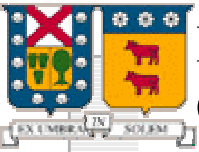
- Servicio que traduce nombres a direcciones IP y vice-versa
- Existen Servidores y Clientes DNS



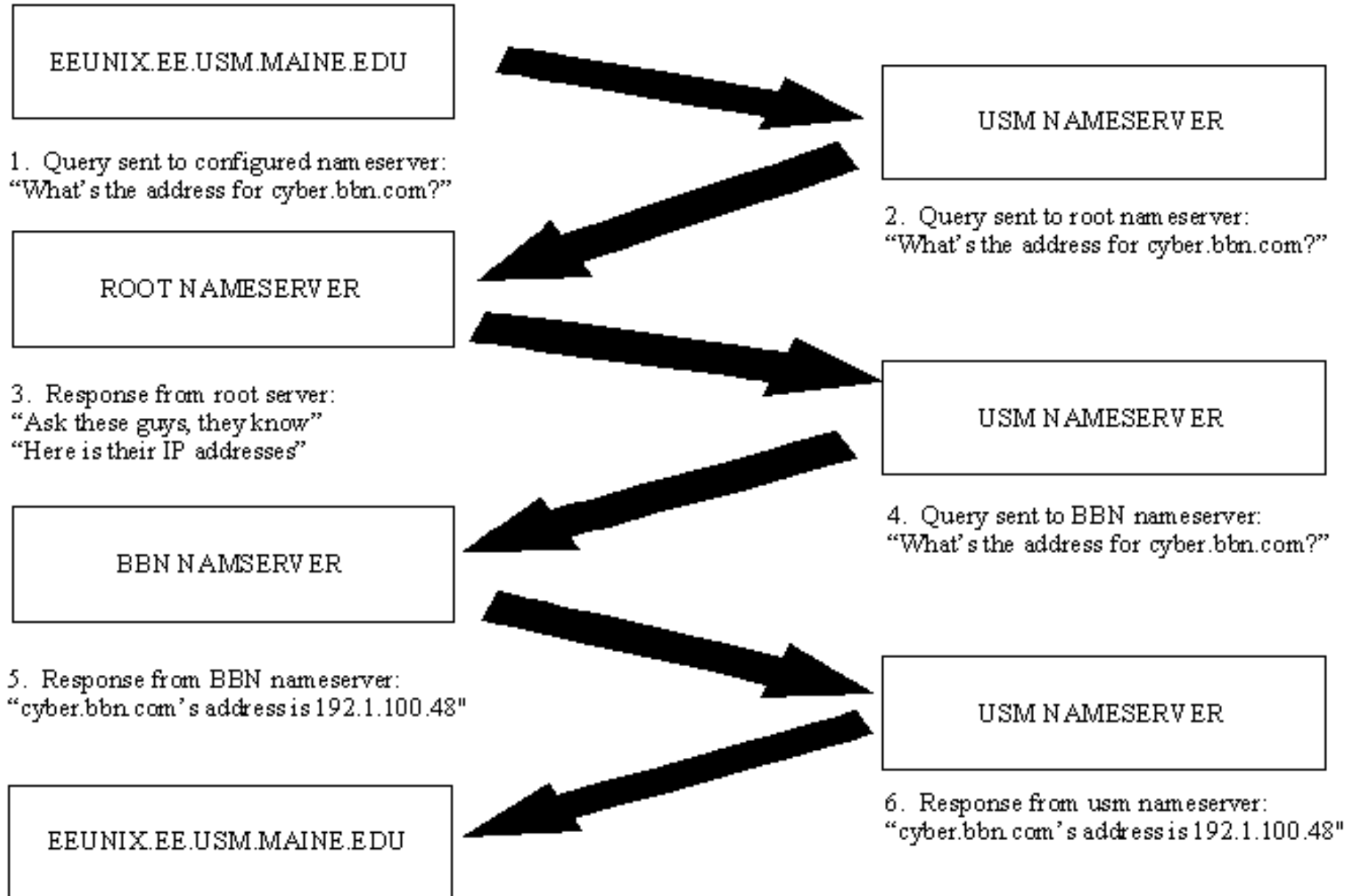


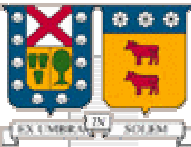
# DNS





# DNS



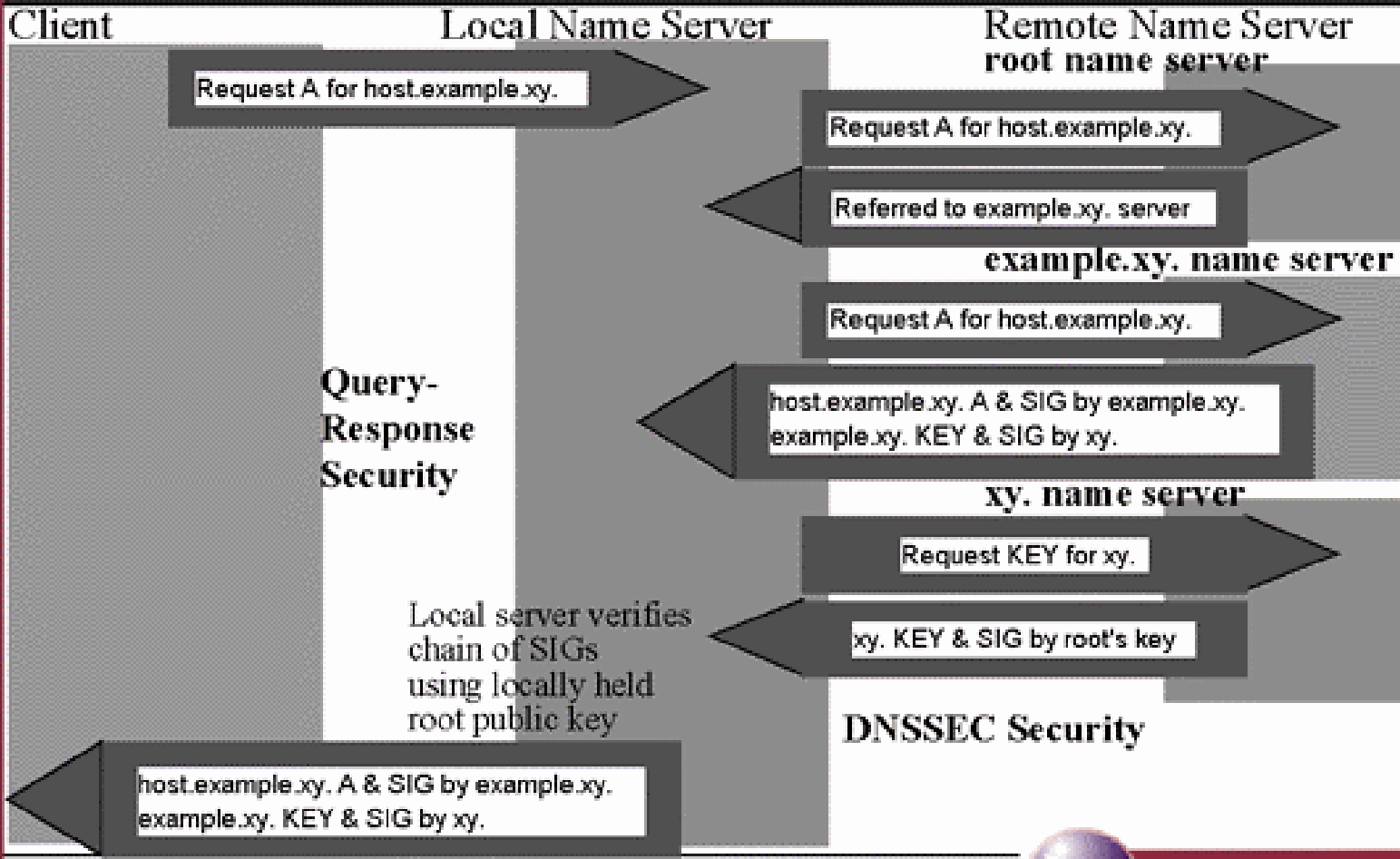


# DNS SEC

Squint

## DNSSEC Queries

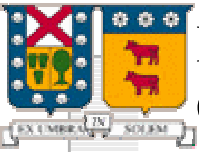
Who's watching your network



12 September 2000

lewis@tislabs.com

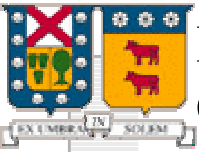




# DNS

## Campos de una zona en un servidor DNS

Type	Meaning	Value
SOA	Start of Authority	Parameters for this zone
A	IP address of a host	32-Bit integer
MX	Mail exchange	Priority, domain willing to accept email
NS	Name Server	Name of a server for this domain
CNAME	Canonical name	Domain name
PTR	Pointer	Alias for an IP address
HINFO	Host description	CPU and OS in ASCII
TXT	Text	Uninterpreted ASCII text



# DNS

```
; alumnos.utfsm.cl
; servidores de alumnos
;
$TTL 86400      ; 1 dia
$ORIGIN alumnos.utfsm.cl.

@               IN      SOA      huasco.dcsc.utfsm.cl.  hostmaster.dcsc.utfsm.cl. (
                2001060501    ; Serial
                10800         ; Refresh      3 horas
                1800         ; Retry       30 min
                604800       ; Expire      1 semana
                86400        )      ; Minimum     1 dia

                IN      NS       huasco.dcsc.utfsm.cl.
                IN      NS       lauca.alumnos.utfsm.cl.

;;; Mail exchangers

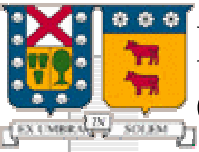
@               IN      MX       40    lauca.alumnos.utfsm.cl.
                IN      MX       90    rapel.dcsc.utfsm.cl.
mailhost        IN      CNAME     lauca.alumnos.utfsm.cl.
www             IN      CNAME     lauca.alumnos.utfsm.cl.
webmail         IN      CNAME     lauca.alumnos.utfsm.cl.

;;; Machines

loa             IN      A         146.83.198.9      ; sun ultra2
                IN      MX       20    lauca.alumnos.utfsm.cl.
                IN      MX       40    rapel.dcsc.utfsm.cl.

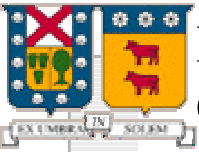
etc.....
```





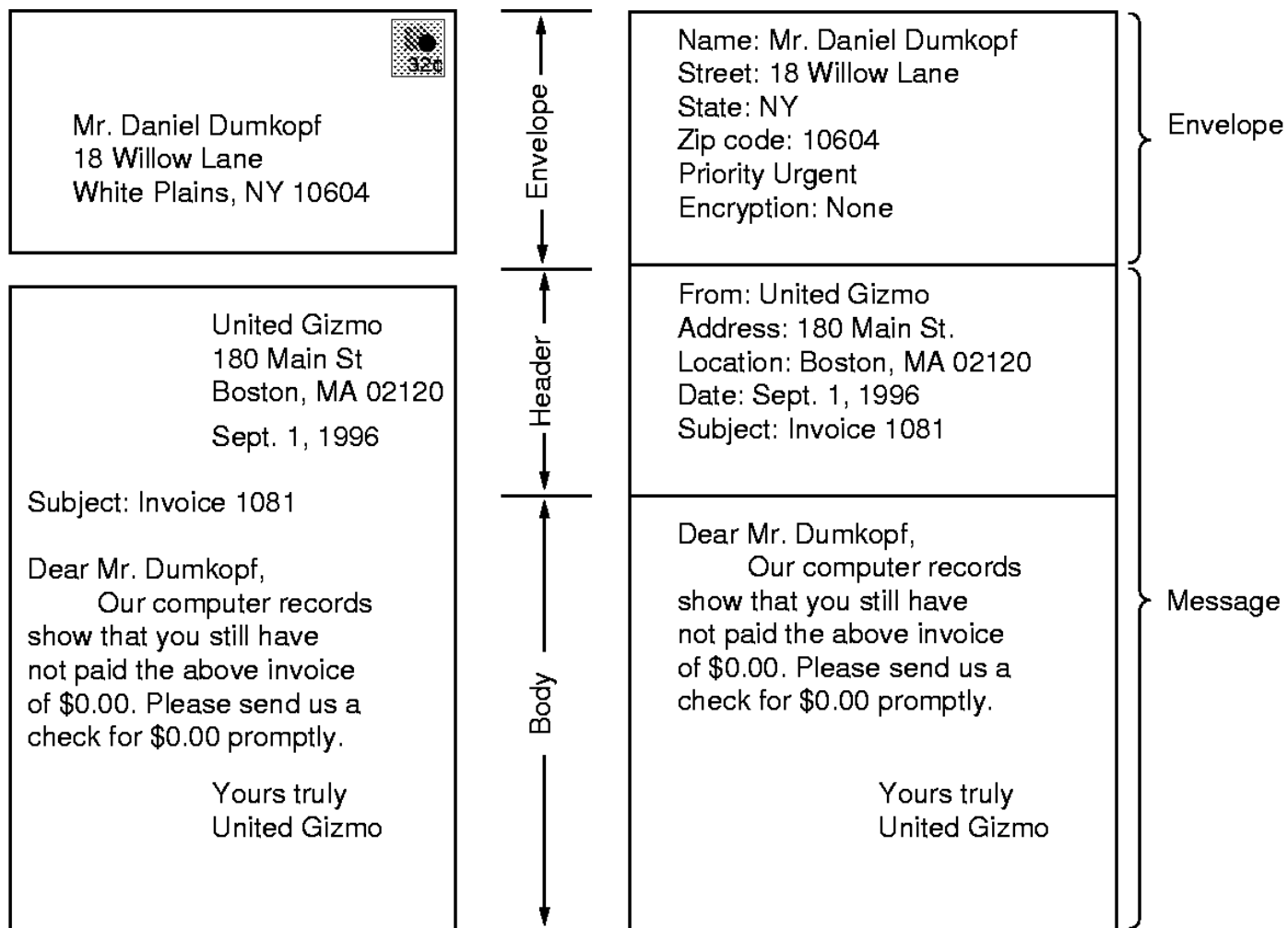
# FTP

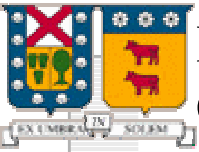
- Primera aplicación conceptualmente en crearse
- Consiste en transferir archivos desde un computador o máquina a otro
- No es tan simple como parece....
  - Archivos binarios y texto (ASCII o EBCDIC)
  - Little o Big Endian
  - Permisos de lectura / escritura distintos en diferentes máquinas
  - FAT, NTFS, CDFS, UFS, etc...
  - case sensitive ( HoLa.txt != HOLA.txt )
  - entrega CONFIABLE del archivo
- El email es una transferencia de archivos.....



# Email

- Es la aplicación de Red más usada.

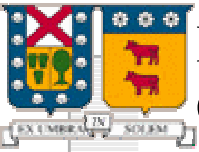




# Email

## Headers (Encabezados) de un email

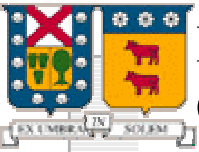
<b>Header</b>	<b>Meaning</b>
To:	Email address(es) of primary recipient(s)
Cc:	Email address(es) of secondary recipient(s)
Bcc:	Email address(es) for blind carbon copies
From:	Person or people who created the message
Sender:	Email address of the actual sender
Received:	Line added by each transfer agent along the route
Return-Path:	Can be used to identify a path back to the sender



# Email

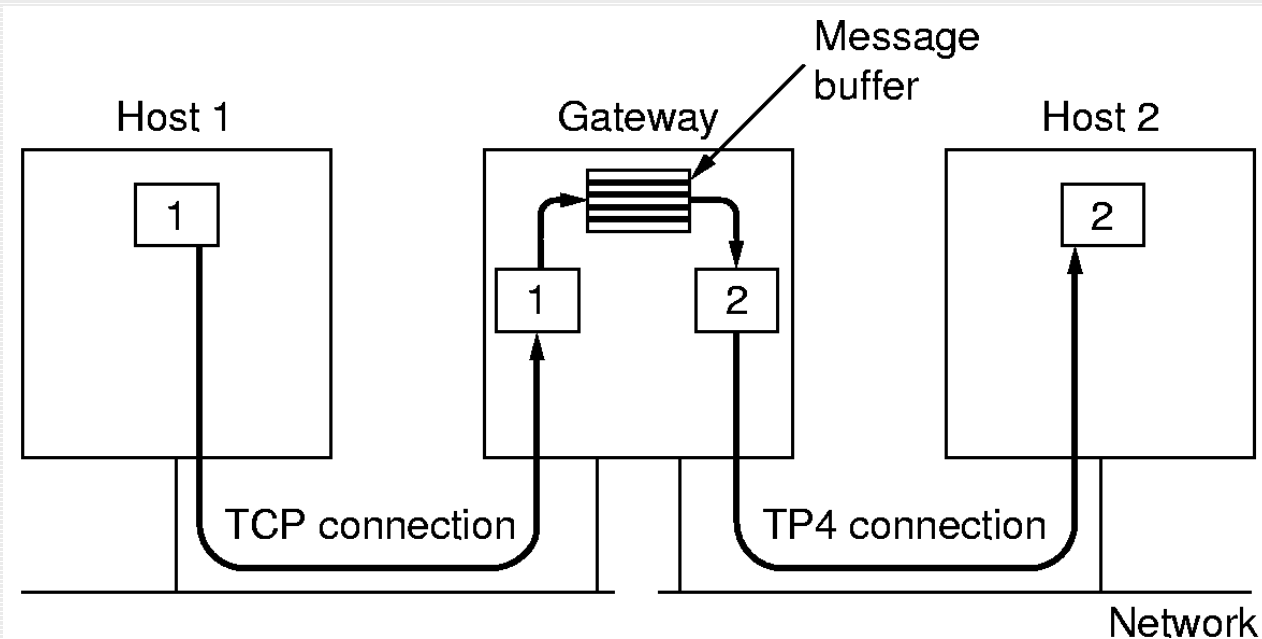
## Headers del email

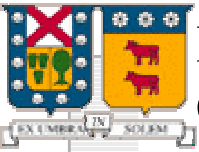
<b>Header</b>	<b>Meaning</b>
Date:	The date and time the message was sent
Reply-To:	Email address to which replies should be sent
Message-Id:	Unique number for referencing this message later
In-Reply-To:	Message-Id of the message to which this is a reply
References:	Other relevant Message-Ids
Keywords:	User chosen keywords
Subject:	Short summary of the message for the one-line display



# Email

- Existen Gateways de Email (traducción, revisión, filtraje, etc)
- Protocolo entre:
  - Cliente y Servidor Email : POP3, IMAP (consultar casilla email)
  - Servidor y Servidor: SMTP (Simple Mail Transfer Protocol)

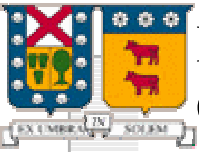




# Smileys

- Forma de agregar sentimiento a una frase, dado que aplicaciones antiguas sólo TX código ASCII en los email.
- Aplicaciones moderna ahora poseen iconos para este fin.

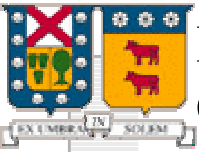
Smiley	Meaning	Smiley	Meaning	Smiley	Meaning
: - )	I'm happy	=   : - )	Abe Lincoln	: + )	Big nose
: - (	I'm sad/angry	= ) : - )	Uncle Sam	: - ) )	Double chin
: -	I'm apathetic	* < : - )	Santa Claus	: - { )	Mustache
; - )	I'm winking	< : - (	Dunce	# : - )	Matted hair
: - ( O )	I'm yelling	( - :	Australian	8 - )	Wears glasses
: - ( * )	I'm vomiting	: - ) X	Man with bowtie	C : - )	Large brain



# USENET News

- Consiste en la “publicación” de mensajes tipo email
- Existen jerarquías de acuerdo al tema de discusión.

<b>Name</b>	<b>Topics covered</b>
Comp	Computers, computer science, and the computer industry
Sci	The physical sciences and engineering
Humanities	Literature and the humanities
News	Discussion of USENET itself
Rec	Recreational activities, including sports and music
Misc	Everything that does not fit in somewhere else
Soc	Socializing and social issues
Talk	Diatribes, polemics, debates and arguments galore
Alt	Alternative tree covering virtually everything



# USENET News

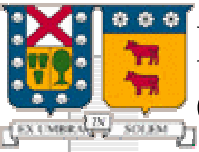
## Mapa de Distribución de News a nivel Mundial



DEC00RLv6map-2.1 by Brian Reid at Tue May 13 11:46:06 1993  
Call Site: reop@icp.policol.it. Map center: 115°N, 88°W  
Image resolution: 300dpi, stroke limit 10 pixels

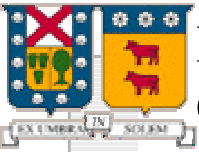
Complete aggregate news flow, world wide  
Line width proportional to directional effective flow volume





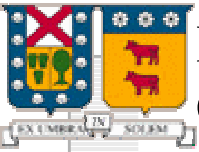
# Gopher

- Aplicación que permite conectarse a un servidor gopher, que provee de información pública
- Sistema de permite navegar por varios menús de texto y llegar a un artículo.
- Generalmente los servidores Gopher eran bibliotecas
- Se considera el “precursor” de la Web
- Aún existen servidores gopher en operación
- desde un browser pueden usar: `gopher://`



# World Wide Web

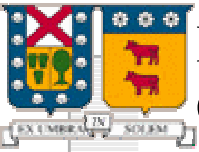
- Por fin !!! .....Interface gráfica!
- *Hypertexto*: Texto navegable
- *Multimedia*: Varios medios: texto, audio, imagen, video.
- La WWW es un sistema de Hypermedia !!



# WWW

## URL (Uniform Resource Locator) posibles....

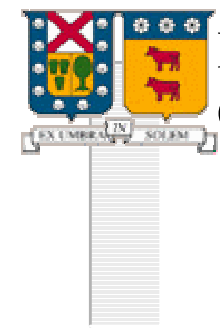
Name	Used for	Example
http	Hypertext (HTML)	<a href="http://www.cs.vu.nl/~ast/">http://www.cs.vu.nl/~ast/</a>
ftp	FTP	<a href="ftp://ftp.cs.vu.nl/pub/minix/README">ftp://ftp.cs.vu.nl/pub/minix/README</a>
file	Local file	<a href="/usr/suzanne/prog.c">/usr/suzanne/prog.c</a>
news	News group	<a href="news:comp.os.minix">news:comp.os.minix</a>
news	News article	<a href="news:AA0134223112@cs.utah.edu">news:AA0134223112@cs.utah.edu</a>
gopher	Gopher	<a href="gopher://gopher.tc.umn.edu/11/Libraries">gopher://gopher.tc.umn.edu/11/Libraries</a>
mailto	Sending email	<a href="mailto:kim@acm.org">mailto:kim@acm.org</a>
telnet	Remote login	<a href="telnet://www.w3.org:80">telnet://www.w3.org:80</a>



# WWW

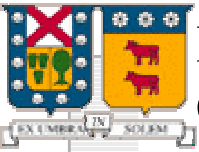
## Pasos de la conexión

- Browser necesita la URL `http://www.utfsm.cl/index.html`
- PC pide a su servidor DNS el IP de “www.utfsm.cl”
- DNS entrega 146.83.198.62
  
- Browser se conecta a 146.83.198.62 en el port 80
- Envía un “GET /index.html”
- www.utfsm.cl le envía el archivo “index.html”
- si hay imágenes, también se transfieren
  
- Browser despliega el texto y despliega las imágenes de la página
- se cierra la conexión TCP



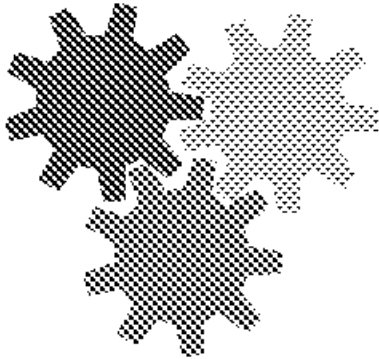
## Código HTML de una página web

```
<HTML> <HEAD> <TITLE> AMALGAMATED WIDGET, INC. </TITLE> </HEAD>
<BODY> <H1> Welcome to AWI's Home Page </H1>
<IMG SRC="http://www.widget.com/images/logo.gif" ALT="AWI Logo"> <BR>
We are so happy that you have chosen to visit <B> Amalgamated Widget's</B>
home page. We hope <l> you </l> will find all the information you need here.
<P>Below we have links to information about our many fine products.
You can order electronically (by WWW), by telephone, or by fax. <HR>
<H2> Product information </H2>
<UL> <LI> <A HREF="http://widget.com/products/big"> Big widgets </A>
      <LI> <A HREF="http://widget.com/products/little"> Little widgets </A>
</UL>
<H2> Telephone numbers </H2>
<UL> <LI> By telephone: 1-800-WIDGETS
      <LI> By fax: 1-415-765-4321
</UL> </BODY> </HTML>
```



# WWW

## Welcome to AWI's Home Page



We are so happy that you have chosen to visit **Amalgamated Widget's** home page. We hope *you* will find all the information you need here.

Below we have links to information about our many fine products. You can order electronically (by WWW), by telephone, or by FAX.

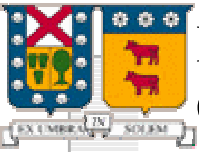
---

### Product Information

- [Big widgets](#)
- [Little widgets](#)

### Telephone numbers

- 1-800-WIDGETS
- 1-415-765-4321



# WWW

## Páginas Web Interactivas

### Widget Order Form

Name

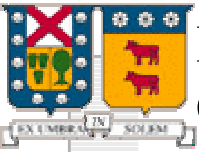
Street address

City  State  Country

Credit card #  Expires  M/C  Visa

Widget size Big  Little  Ship by express courier

Thank you for ordering an AWI widget, the best widget money can buy!



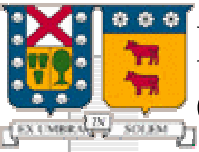
# WWW

## Mapas de Internet

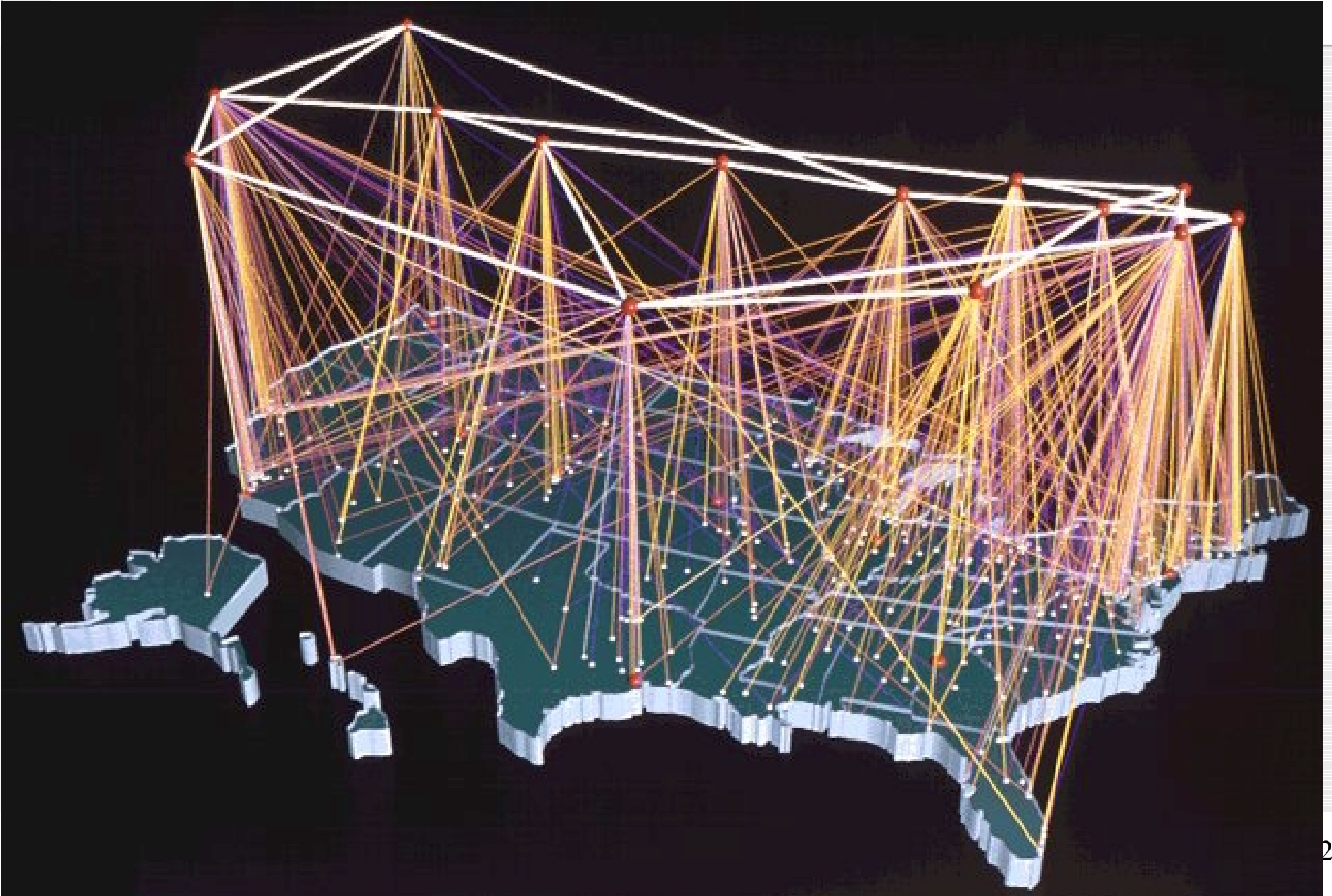
### The Atlas of Cyberspace

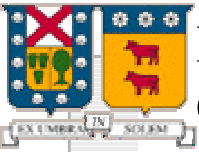
<http://www.geog.ucl.ac.uk/casa/martin/atlas/atlas.html>





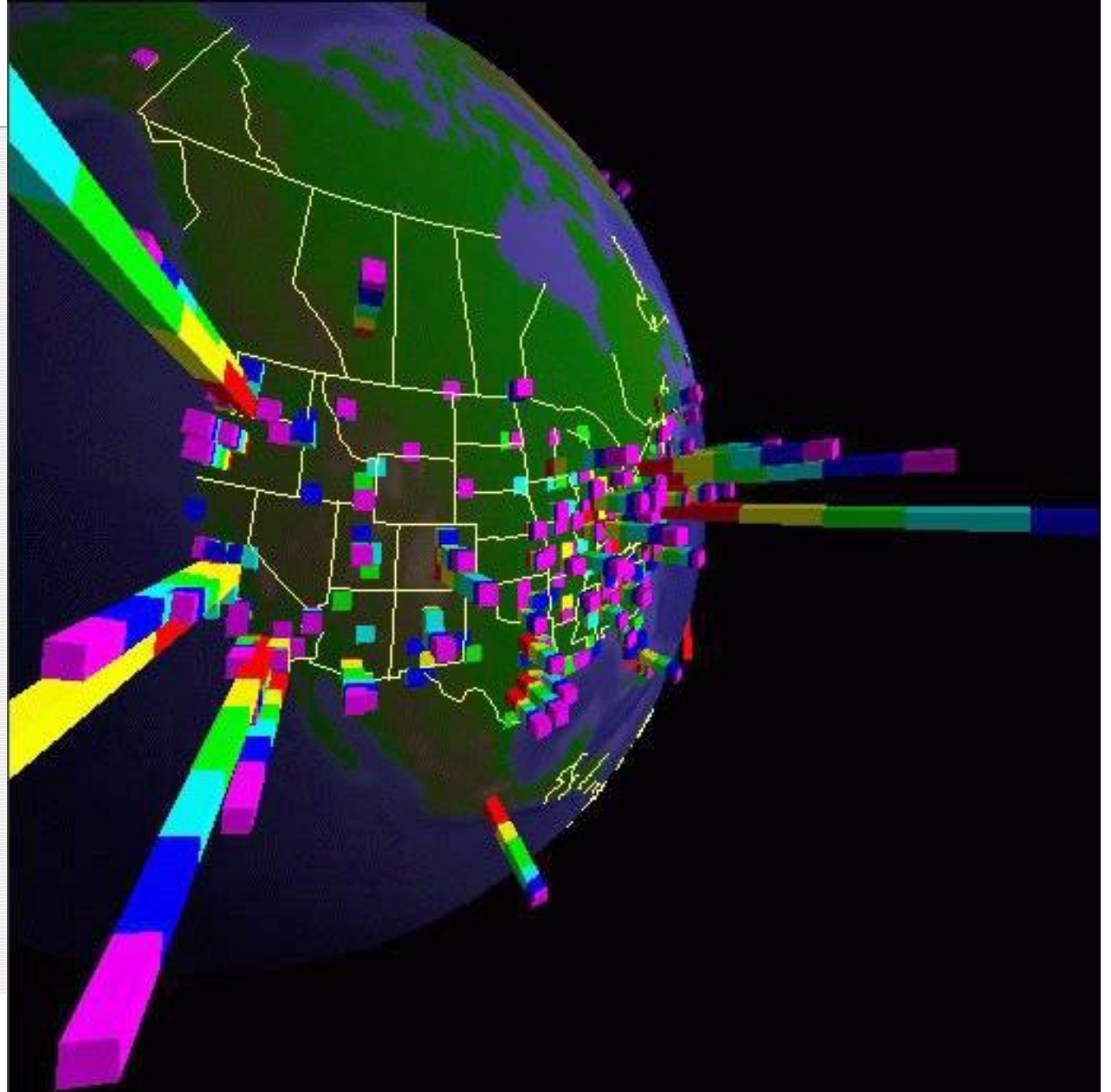
# Backbone de USA

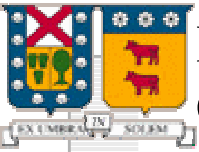




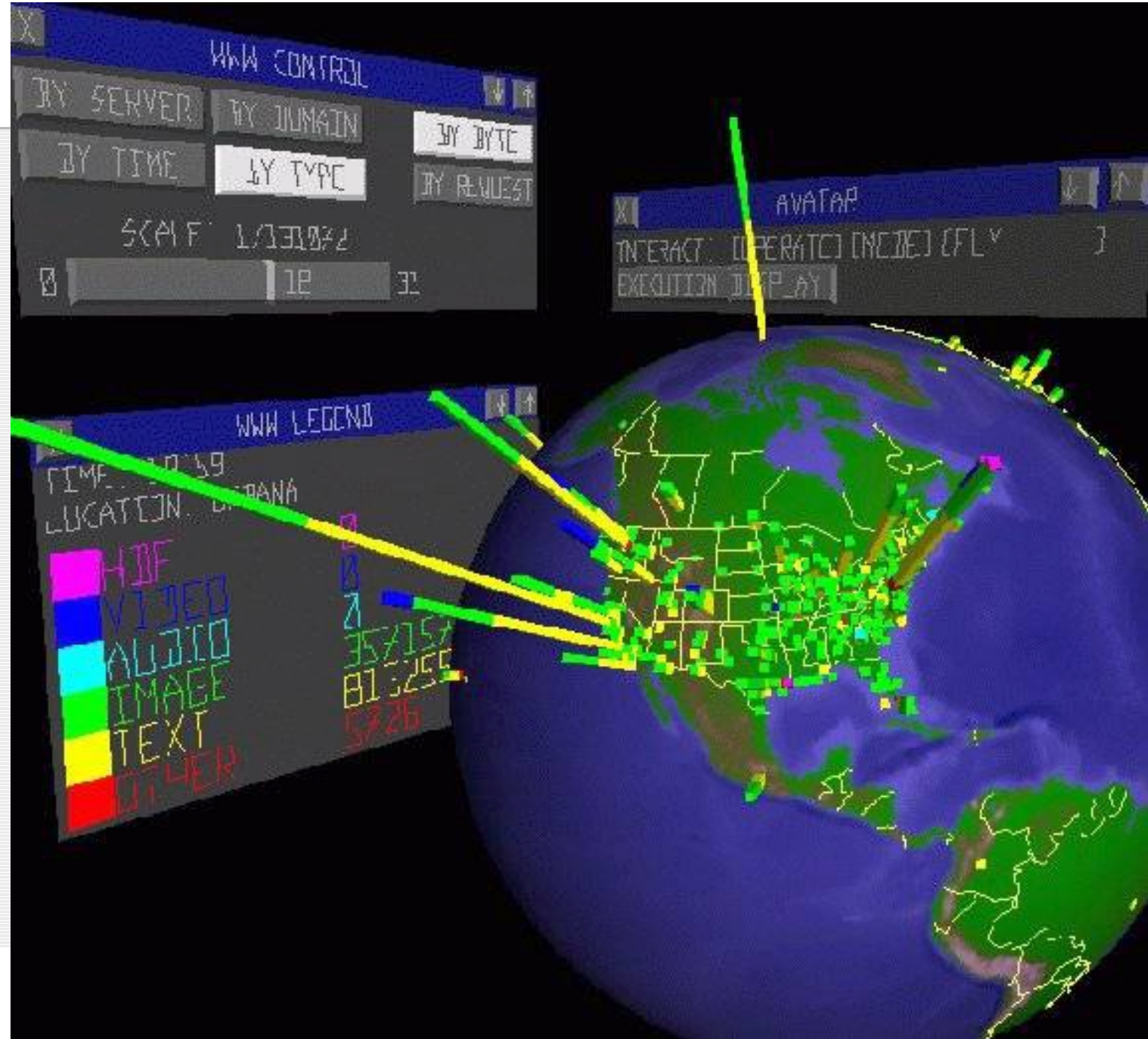
# WWW

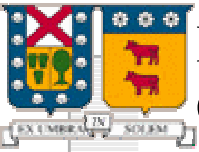
Tráfico en  
Tiempo  
Real de  
WWW





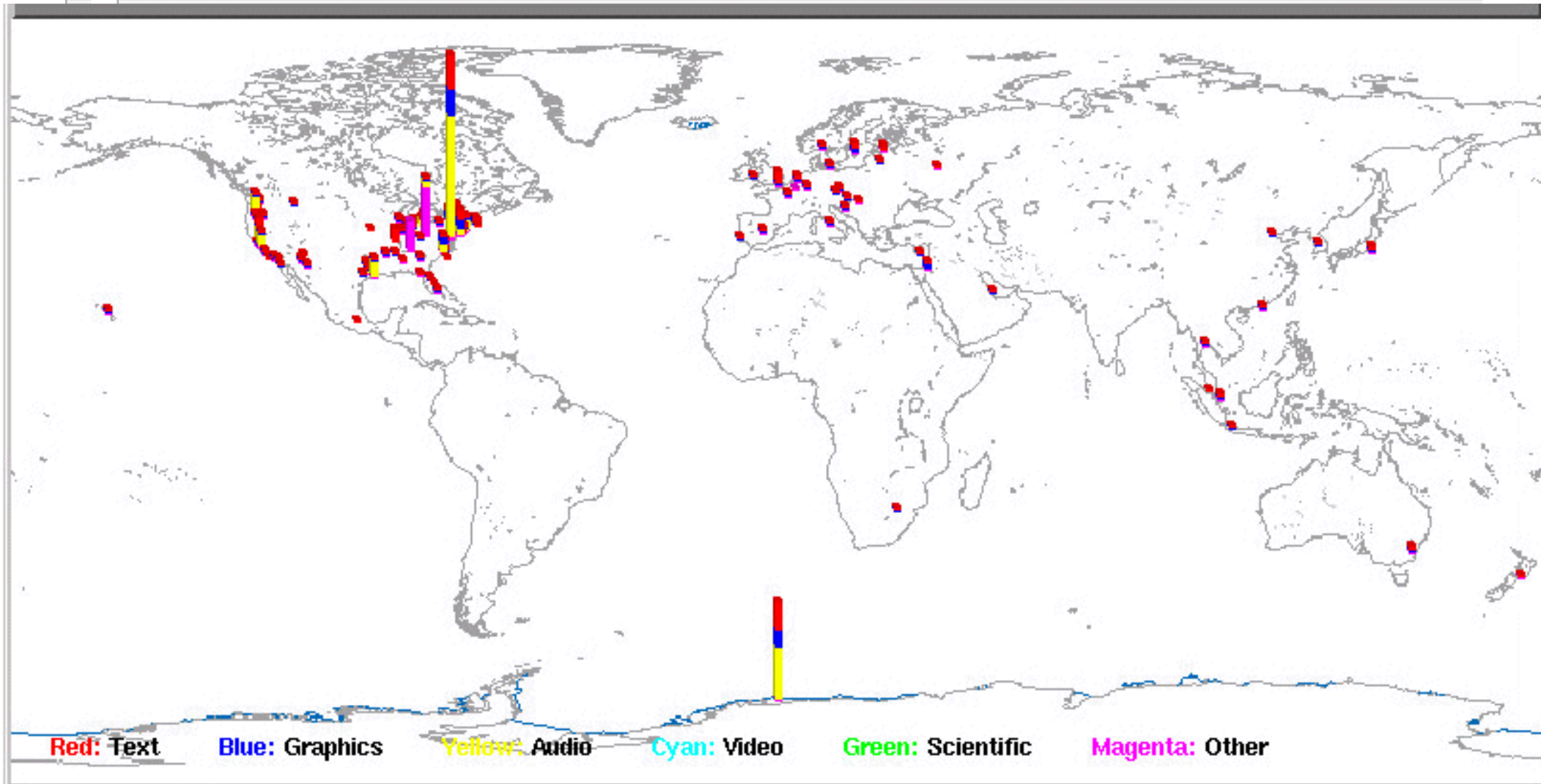
Tráfico en  
Tiempo  
Real de  
WWW



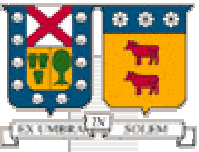


# WWW

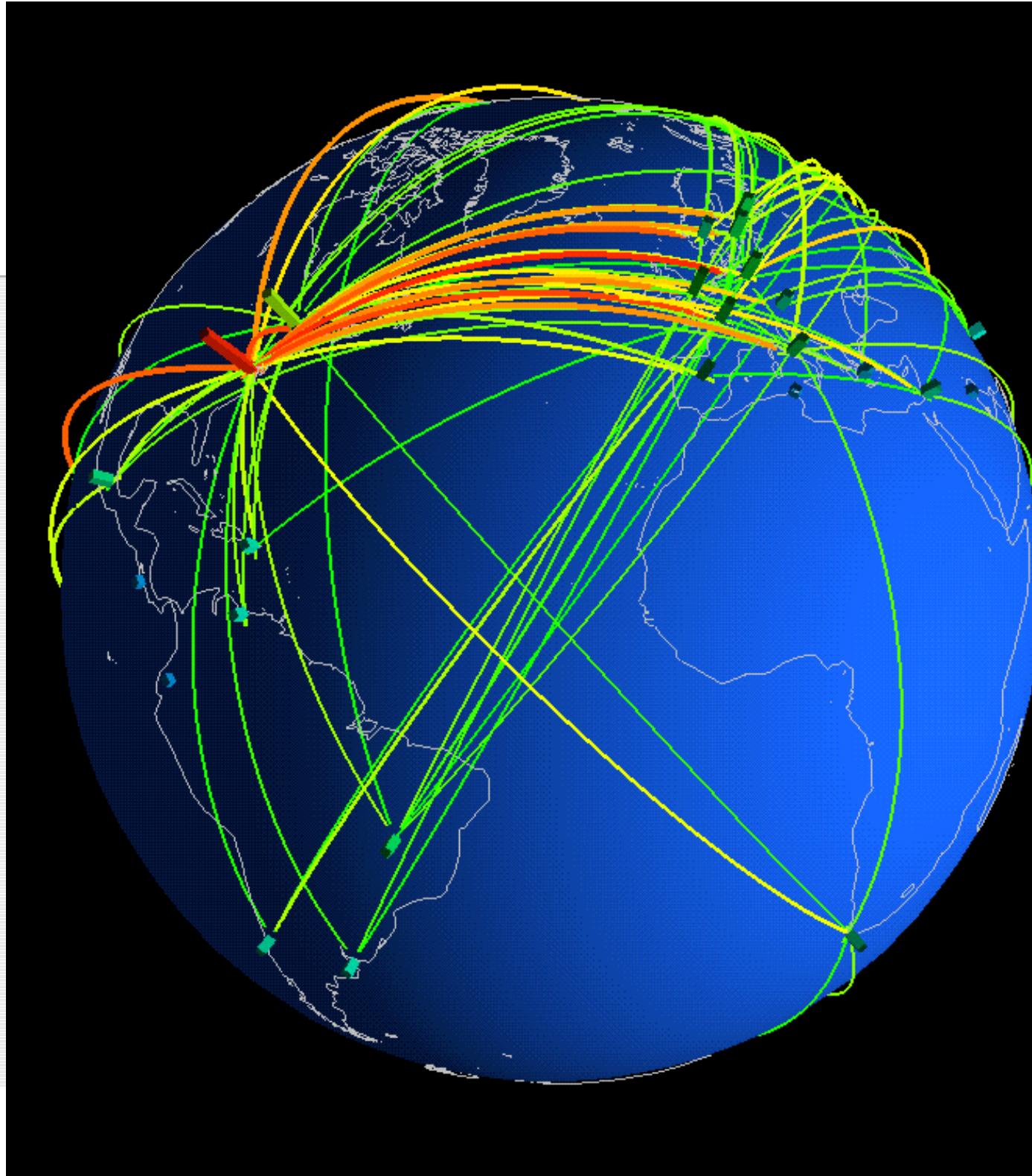
## Tráfico de WWW separado por tipo



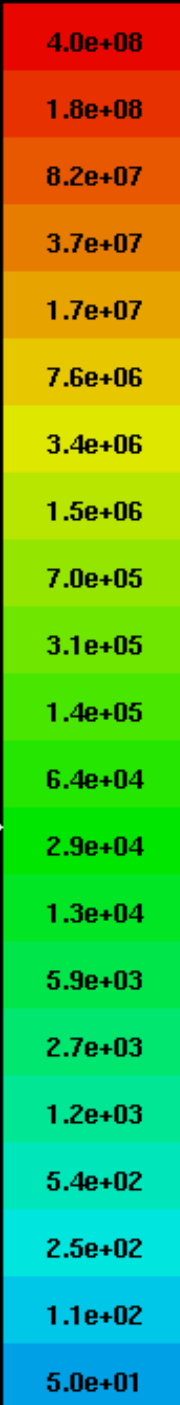
Last Request at : 20/Nov/1995:05:59:33

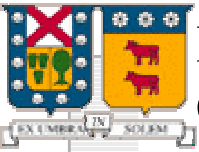


Cantidad  
de  
Tráfico  
de  
WWW



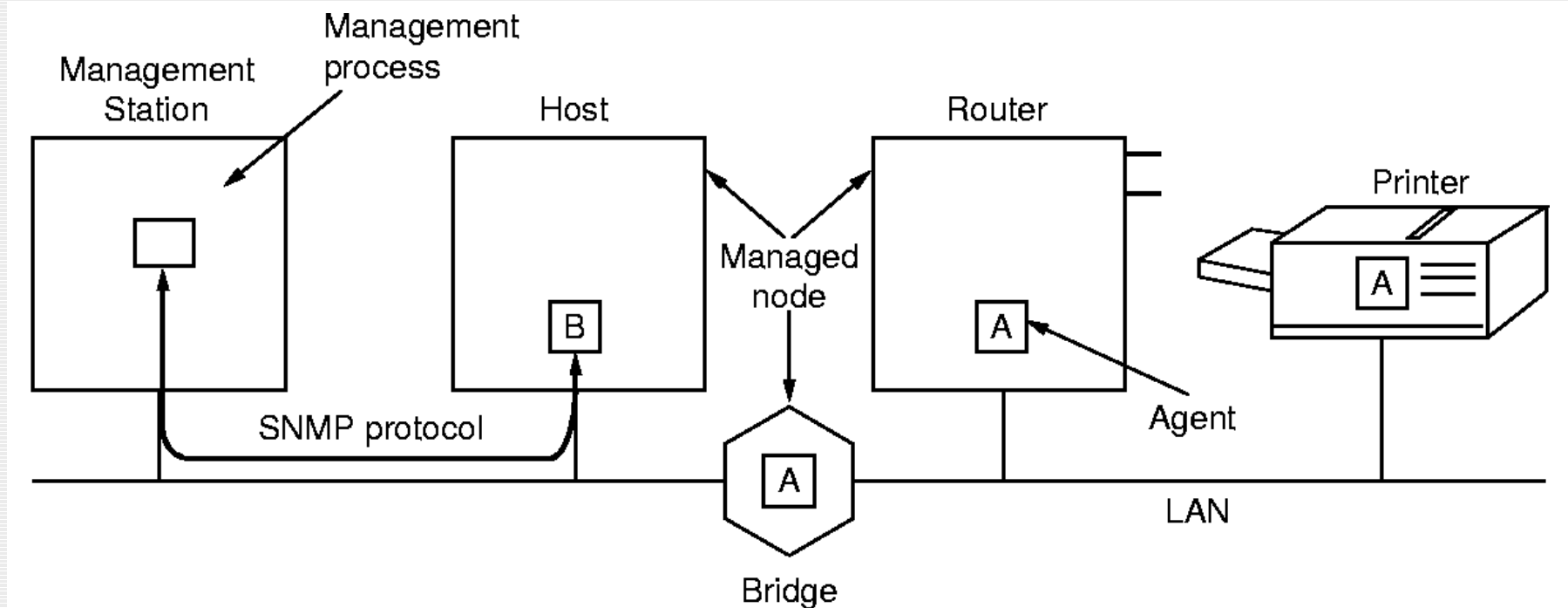
4 Feb 1993  
10:00 UTC

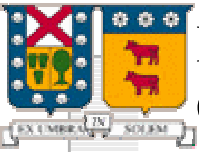




# SNMP

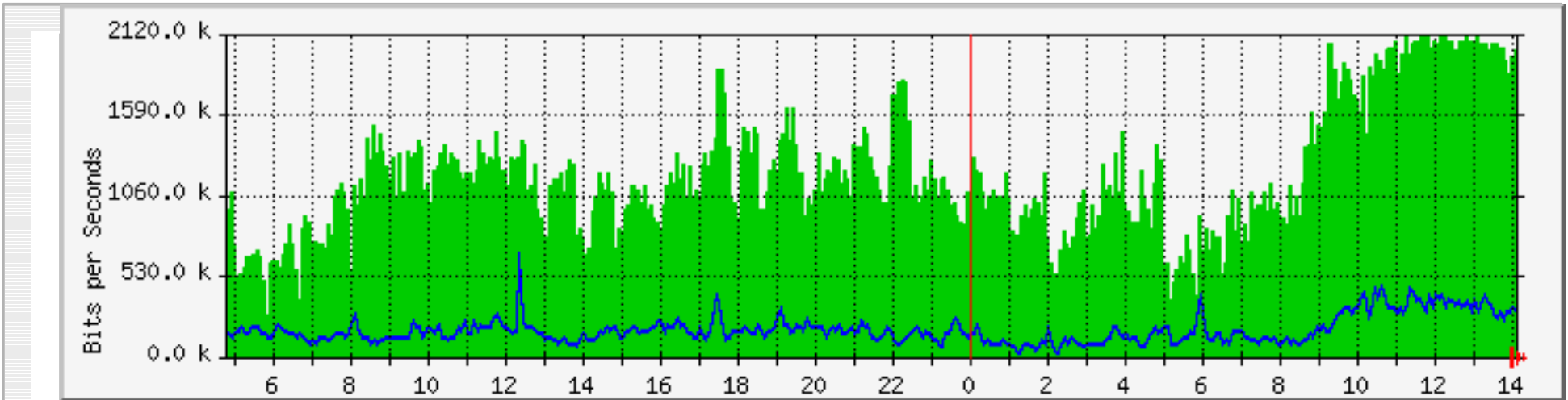
- Protocolo de Administración de Redes
- Consiste en Agentes y Estaciones de Administración.



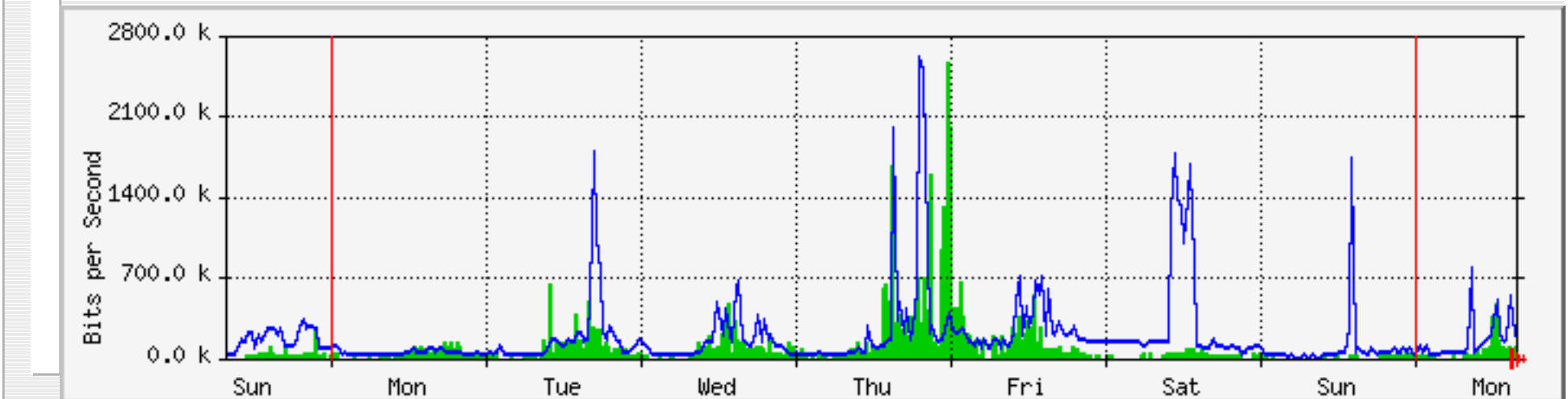


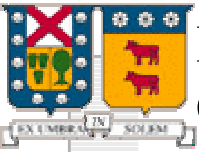
# SNMP

## Trafico UTFSM



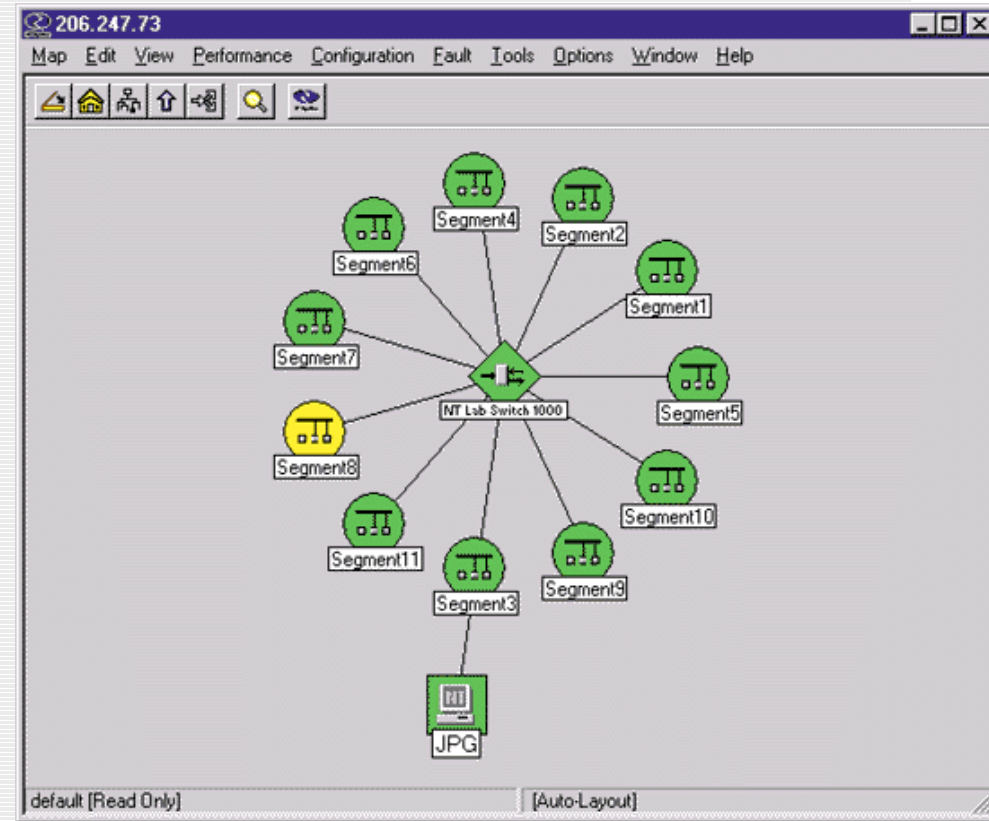
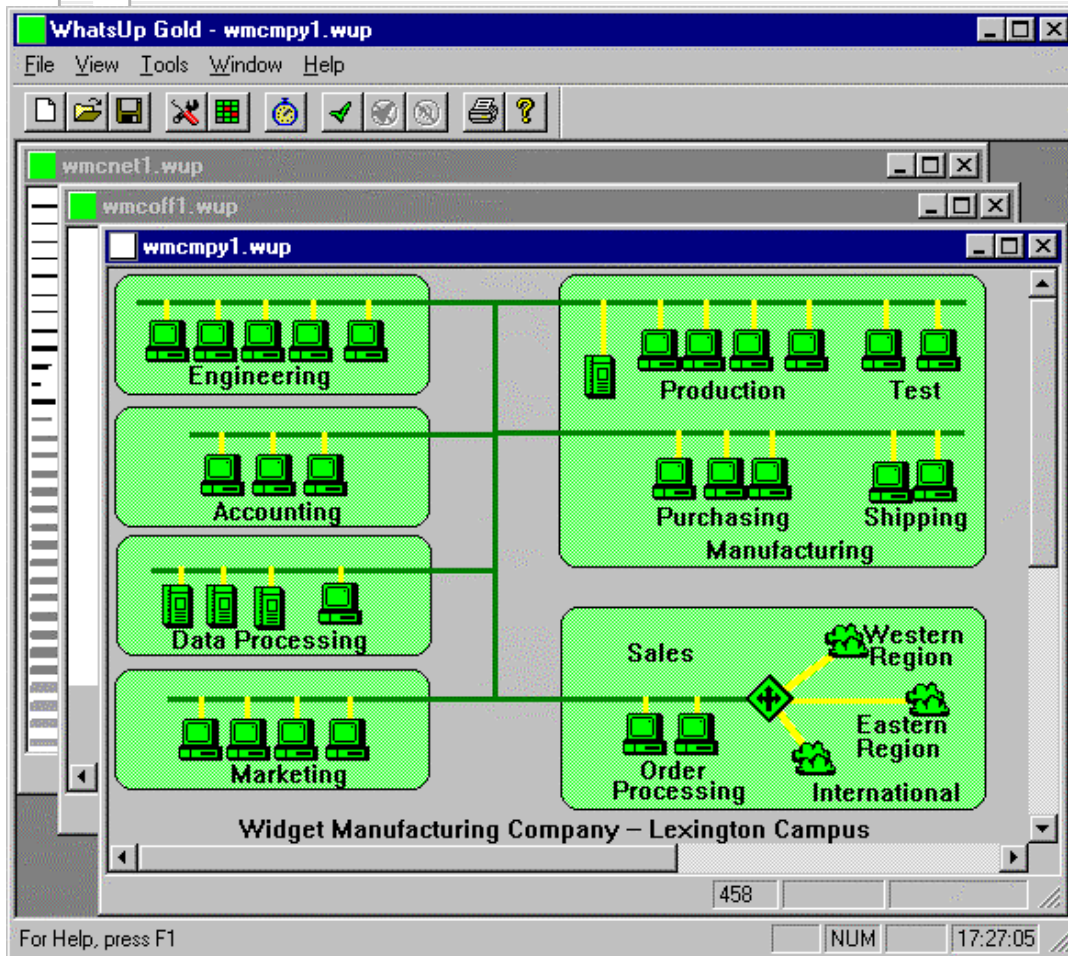
## Trafico Depto Electrónica



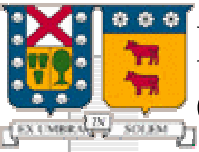


# SNMP

## Aplicaciones SNMP

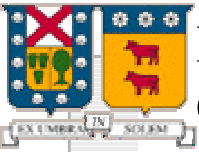






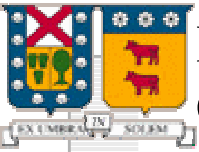
# Seguridad - Preguntas Claves

- ¿Está ud. siempre seguro de la identidad de la persona con que realiza conversación por la red ?
- ¿ Enviaría Ud. información confidencial/sensible como su # tarjeta de crédito a través de Internet, aunque confíe en el otro extremo ?
- ¿ Está Ud. seguro de que su mensaje no fue alterado en el camino ?
- ¿ Está preocupado que su contraparte puede negar un compromiso u orden recibida a través de Internet ?
- ¿ Desea darle un efecto legal a sus transacciones electrónicas ?



# Seguridad - Perfiles

<b>Adversary</b>	<b>Goal</b>
Student	To have fun snooping on people's email
Hacker	To test out someone's security system; steal data
Sales rep	To claim to represent all of Europe, not just Andorra
Businessman	To discover a competitor's strategic marketing plan
Ex-employee	To get revenge for being fired
Accountant	To embezzle money from a company
Stockbroker	To deny a promise made to a customer by email
Con man	To steal credit card numbers for sale
Spy	To learn an enemy's military strength
Terrorist	To steal germ warfare secrets



# Seguridad - Soluciones

## ■ Autenticación

- saber realmente quién es la persona con que se está comunicando

## ■ Confidencialidad

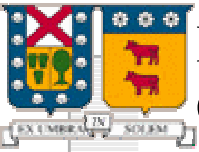
- el mensaje no puede ser leído por una persona no autorizada

## ■ Integridad

- el mensaje no puede ser cambiado sin ser detectado

## ■ No - Repudio

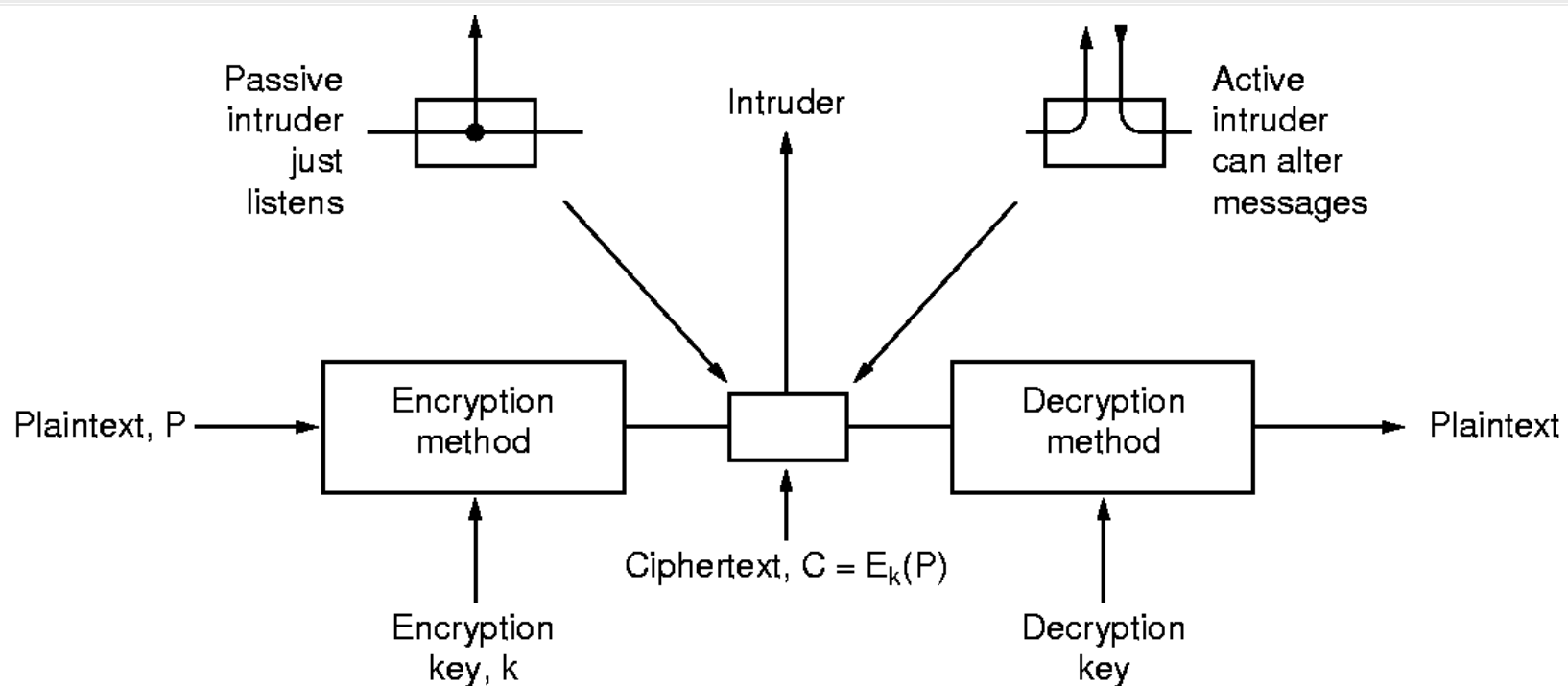
- la transacción no puede ser negada por la contraparte

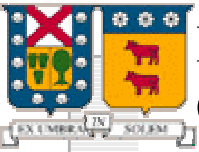


# Seguridad

- Cifrar - Encriptar la data
- Uso de una llave para encriptar (Criptografía Simétrica)

$$D_K( E_K(P) ) = P$$





# Seguridad

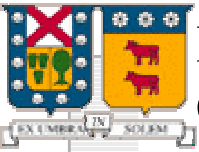
## Cifrado por Sustitución (C. Simétrica)

texto:        a b c d e    f g h i j    k l m n o    p q r s t    u v w x y z  
ciphertext: Q W E R T Y    U I O P A    S D F G H    J K L Z X    C V B N M

### ■ Mensaje original

- “hola” ==> Mensaje cifrado “OHDQ”

### ■ Sistema usado por Julio César.....



# Seguridad

## Cifrado por Transposición (C. Simétrica)

M E G A B U C K

7 4 5 1 2 8 3 6

p l e a s e t r

a n s f e r o n

e m i l l i o n

d o l l a r s t

o m y s w i s s

b a n k a c c o

u n t s i x t w

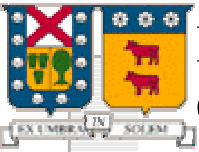
o t w o a b c d

Plaintext

pleasetransferonemilliondollarsto  
myswissbankaccountsixtwo

Ciphertext

AFLLSKSOSELAWAIATOOSSCTCLNMOMANT  
ESILYNTWRNNTSOWDPAEDOBUEOERIRICXB



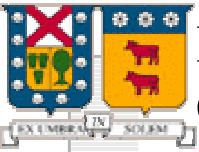
# Seguridad - Soluciones

## Criptografía Simétrica

- Una llave para “confidencialidad”
- Desventajas
  - Debe intercambiarse la llave en forma segura (?)
  - No existe autenticación
  - No existe no-repudio

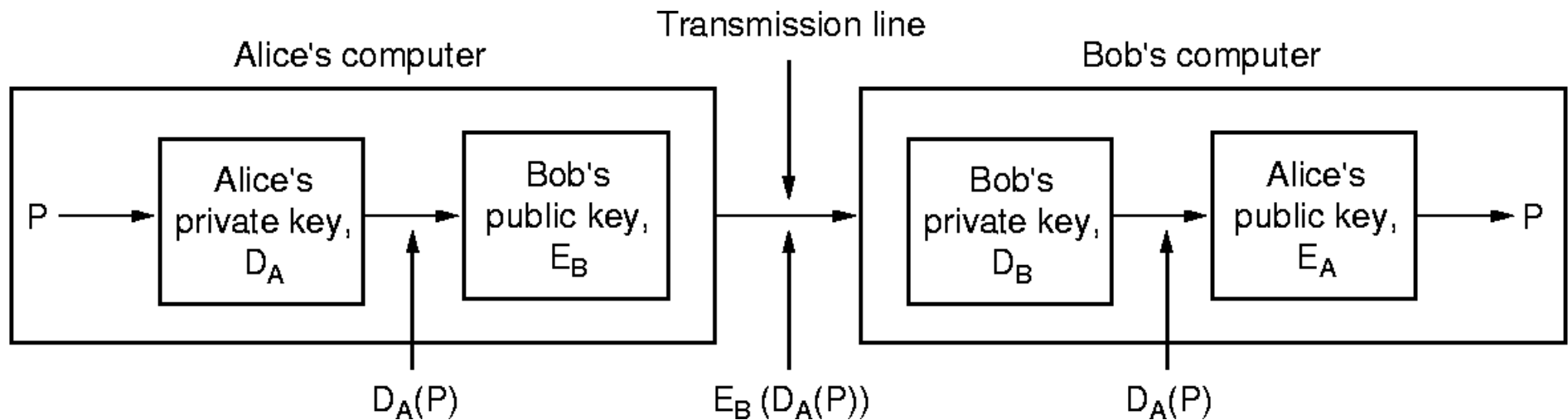
## Criptografía Asimétrica (Public Key Cryptography)

- Cada usuario posee una llave privada y una llave pública
- lo que se encripta con una llave puede desencriptarse con la otra
- la llave privada es mantenida en secreto por el usuario
- la llave pública es conocida por el resto de la comunidad
- una llave no puede ser deducida teniendo la otra.



# Seguridad

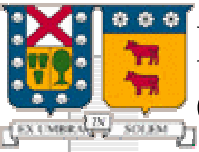
## Criptografía Asimétrica (Public Key Cryptography)



Sólo Bob puede leer el mensaje (confidencialidad)

Sólo Alice puede haber generado el mensaje (autenticación)



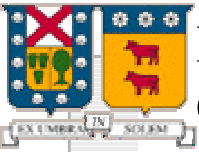


# Seguridad

## ■ Problemas....

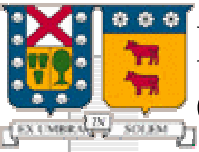
- Algoritmo de Criptografía Asimétrica es computacionalmente más intenso en recursos que un Algoritmo de Criptografía Simétrica
- Y.....¿Cómo sabe Alice que la llave pública de Bob que está usando es la correcta? ( $E_B$  es realmente la llave pública de Bob?)
- Existe necesidad de que un mensaje pueda ser autenticado, pero no necesariamente debe ser cifrado
- ¿ Qué pasa con el no-repudio ?

■ **Solución: FIRMA DIGITAL y CERTIFICADO DIGITAL**



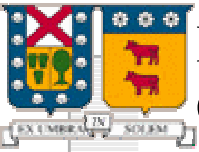
# FIRMA DIGITAL

- Alicia desea enviar un email firmado a BOB
  - Autenticación
  - Encriptación es opcional
- Alicia somete el mensaje a un algoritmo HASH (SHA-1 u otro) que arroja un string binario de tamaño fijo (digital print)
- Alicia encripta este string con su llave privada, obteniendo la *firma digital*
- Alicia envía el mensaje (con/sin cifrar) junto con la firma digital



# FIRMA DIGITAL

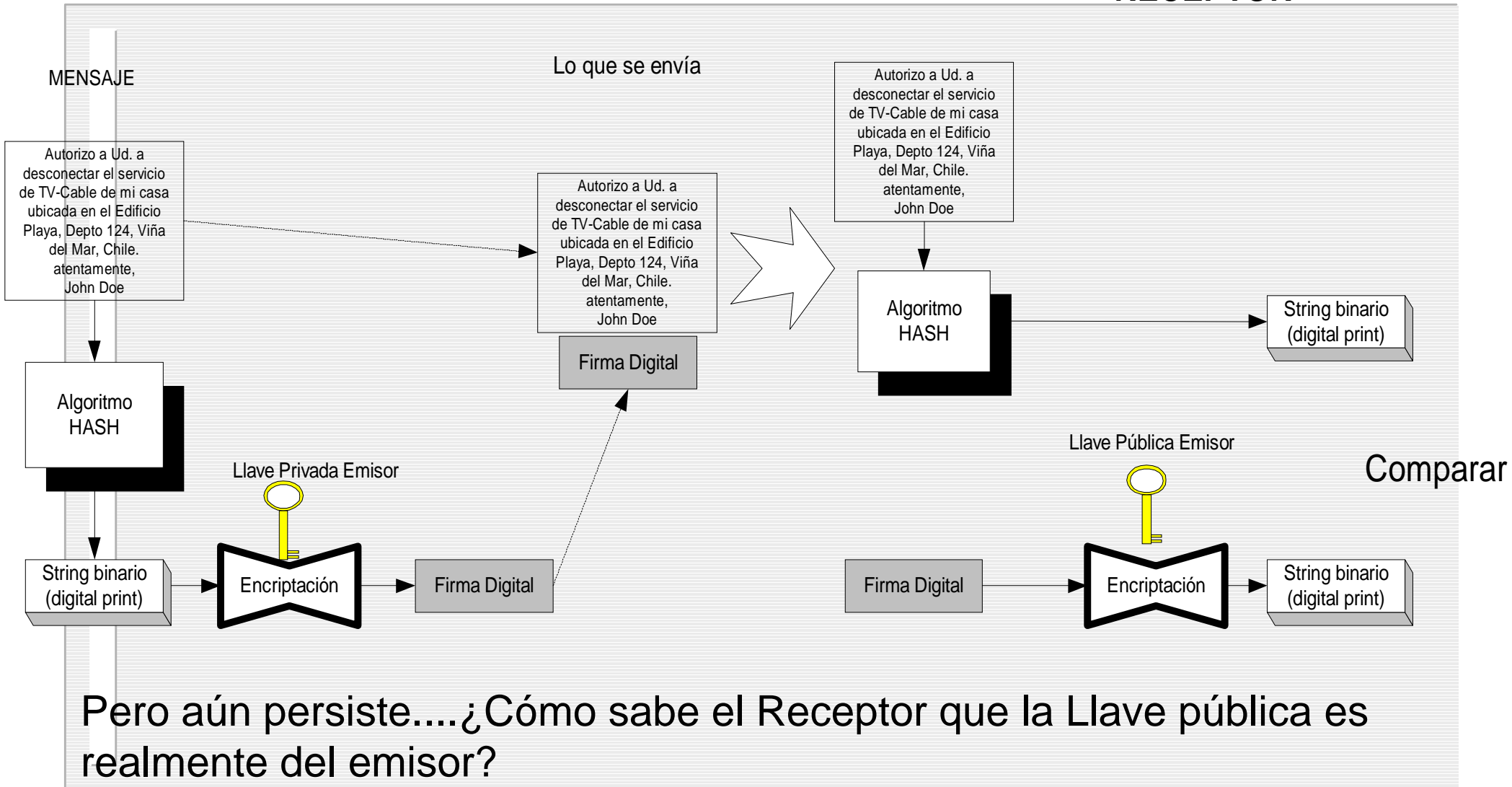
- Bob recibe el mensaje y la firma digital
- Bob decripta la firma digital con la llave pública de Alicia, obteniendo un string binario
- Bob somete el mensaje al mismo algoritmo HASH y obtiene un string binario
- Si ambos strings binarios son iguales, implica que:
  - SOLO Alicia pudo haber generado el mensaje (autenticación)
  - El mensaje no fue modificado en el camino (integridad)
  - Si Bob alguna vez responde, entonces no podrá negar que recibió este mensaje (no-repudio)
  - La encriptación al mensaje sólo se aplica si se desea confidencialidad.

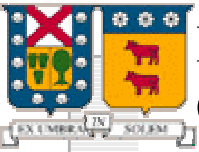


# Firma Digital

EMISOR

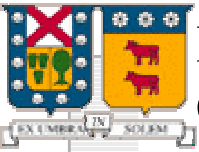
RECEPTOR





# Certificado Digital

- El usuario deberá generar su par llave privada/pública en su PC
- Luego se contacta con una Autoridad Certificadora (CA) reconocida y les envía su llave pública junto con acreditación personal (licencia de conducir u otro) y presentarse personalmente en una Autoridad Registradora de esa CA (Clase 3)
- La CA verifica los datos y genera un certificado que se le devuelve al usuario
- El certificado es un archivo que contiene la llave pública y datos del usuario, todo firmado digitalmente con la llave privada de la CA
- La llave pública del CA está integrada a los browsers y lectores de email
- En cada mensaje, el usuario envía el mensaje, la firma digital y su certificado
- Con ello, otro usuario puede estar seguro que la llave pública en cuestión corresponde al usuario en cuestión.



# Firma y Certificado Digital

EMISOR

RECEPTOR

